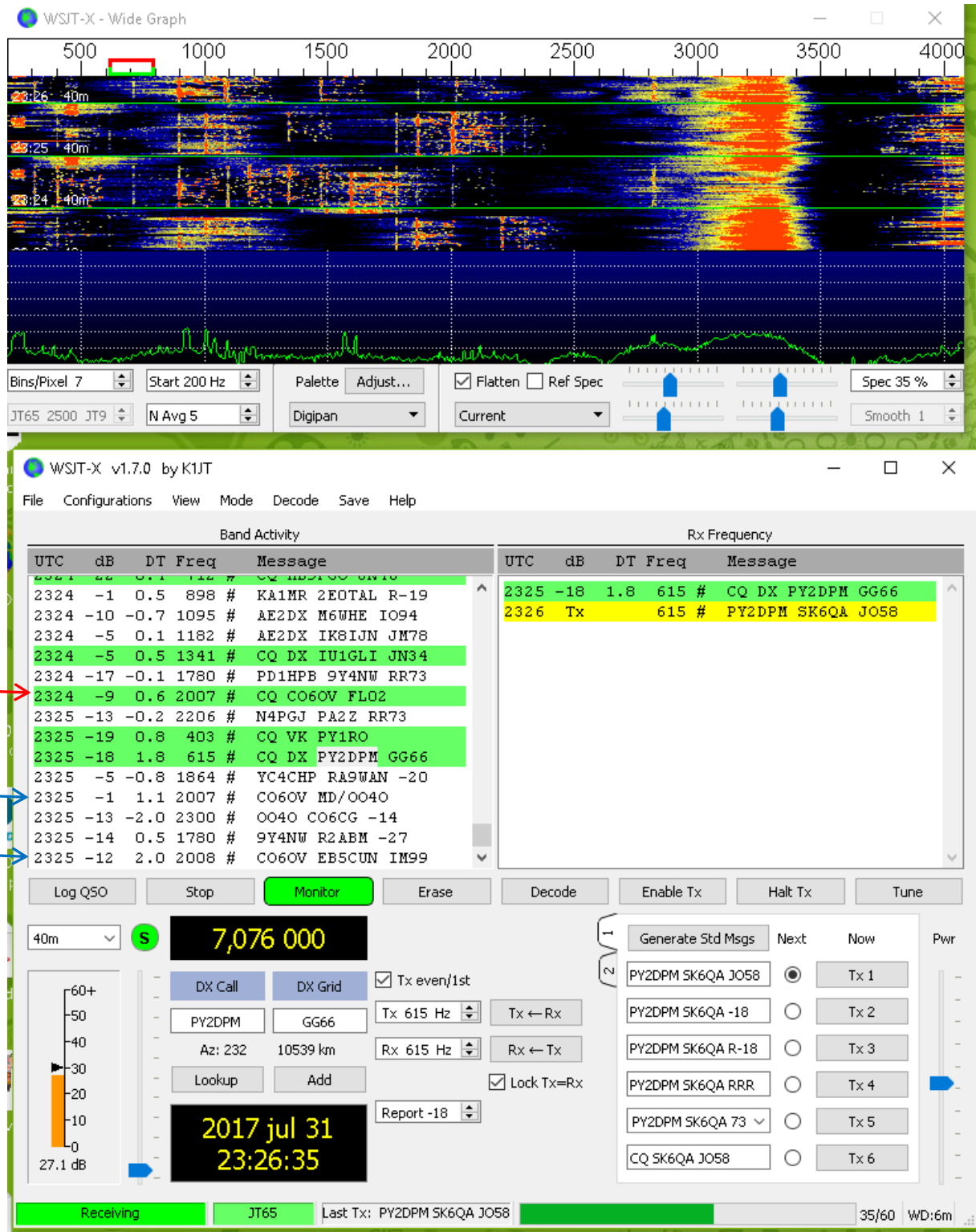


JT65 exempel



I vattenfallet högst upp ser man, minut för minut, aktiviteten på ljudkortets 200 - 3.000 Hz.

I kolumn **Band Activity** avkodas allt som i min dator har hörbarhet bättre än db -26 (signal-to-noise-ratio). Hörbara för någon med mycket god hörsel är de från cirka -15 db se kolumnen dB. Kolumnen DT visar skillnaden i sekunder till min dators klocka. Freq är VFO + Hz-värdet. # är Mode, dvs JT65. Kolumnen längst till höger innehåller meddelandet som är begränsat till 13 tecken.

I exemplet ovan:

Röd pil: kl 23:24 sänder **CO6OV** CQ från lokator FL02

Blå pil 1: kl 23:25 svarar **MD/OO4O** till CO6OV dock utan att ange sin lokator

Blå pil 2: samma minut, 23:25, svarar också **EB5CUN** till CO6OV och anger korrekt sin lokator IM99

Fortsättningen? CO6OV hörde tydligen ingen av dem utan sände nytt CQ kl 23:30.

Kort beskrivet använder JT65 60 sekunders utsändnings- och mottagningssekvenser samt noggrant strukturerade meddelanden. En utsändning börjar vanligtvis vid $t = 1$ sekunder efter början av en UTC minut och avslutas vid $t = 47.8$ sekunder. Standardmeddelanden är komprimerade så att två signaler och en lokatorruta kan överföras i endast 71 informationsbitar. JT65 kräver tätt korrigering av tid och frekvens mellan sändande och mottagande stationer.

Standard QSO mellan stationerna K1ABC och G0XYZ:

Minut 1: CQ K1ABC FN42

K1ABC calls CQ och anger sin lokator FN42

Minut 2: K1ABC G0XYZ IO91

G0XYZ svarar och anger sin lokator IO91

Minut 3: G0XYZ K1ABC -19

K1ABC sänder att han hör G0XYZ -19 dB

Minut 4: K1ABC G0XYZ R-22

G0XYZ sänder R + rapporten -22 dB

Minut 5: G0XYZ K1ABC RRR

K1ABC sänder RRR

Minut 6: K1ABC G0XYZ 73

G0XYZ sänder 73

2017-07-31

BN